



Ripresa 16 edizione 2019 AMATORI	
Giudice	Ordine Part.

Cavaliere
Cavallo

	Movimenti	Voto	Corr.	Note
MOVIMENTI AL PASSO				
1	Entrata al galoppo, in G alt immobilità e saluto	10		
2	Appoggiata a dx minimo 10 mt.	10		
3	Appoggiata a sx minimo 10 mt.	10		
4	Piroetta diretta a dx	10		
5	Piroetta diretta a sx	10		
6	Piroetta inversa a dx	10		
7	Piroetta inversa a sx	10		
8	Alt, passi indietro minimo 6 fuori dalla pista, ripartire al passo.	10		
MOVIMENTI AL TROTTO				
9	Trotto medio lato lungo, riunito lato corto.	10		
10	Diagonale al trotto allungato.	10		
11	Appoggiata a dx	10		
12	Appoggiata a sx	10		
MOVIMENTI AL GALOPPO				
13	Serpentina di 4 boucles con cambio di galoppo semplice o in aria	10		
14	Appoggiata a dx minimo 20 mt.	10		
15	Appoggiata a sx minimo 20 mt.	10		
16	Mezza piroetta diretta a dx	10		
17	Mezza piroetta diretta a sx.	10		
18	Galoppo allungato lato lungo, riunito lato corto, allungato lato lungo.	10		
19	Stop sui posteriori	10		
20	4 passi indietro e ripartire al galoppo	10		
21	Alt immobilità e saluto in G.	10		
Totale		210		

Punti d'Insieme

1	Andatura (franchezza e regolarità)	10		
2	Impulso (desiderio di portarsi in avanti, elasticità delle falcate, morbidezza della schiena e impegno del posteriore)	10		
3	Sottomissione (attenzione e fiducia, armonia, leggerezza e facilità dei movimenti, accettazione dell'imboccatura e leggerezza del treno anteriore)	10		
4	Posizione e assetto del cavaliere, correttezza nell'impiego degli aiuti.	10		
Totale		250		
a dedurre: primo errore				
secondo errore				
terzo errore				
Totale				

Firma del giudice